

# Mallette jeux de dés



## Contenu de la mallette : 6561010067

### 10 jeux :

- Story Cubes (N° 6560210067)
- Shut the box 9 (N° 6560290067)
- Targets (N° 6560200067)
- Qwixx (N° 6560220067)
- Tatamokatsu (N° 6560230067)
- Détrak (N° 6560240067)
- Encore et encore (N° 6560250067)
- Très Futé (N° 65260260067)
- Wazabi (N° 6560270067)
- Ligretto de dés (N° 6560280067)

**Au retour de la sélection vérifiez bien  
le contenu des boîtes. Merci.**

## STORY CUBES



*Jeu de langage et d'expression*

- Plusieurs joueurs.
- Dès 6 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Lancez les dés puis racontez une histoire en utilisant les neuf symboles obtenus.

**But du jeu :** Raconter la meilleure histoire.

## SHUT THE BOX 9



### *Jeu de hasard*

- De 1 à plusieurs joueurs.
- Dès 6 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Au départ, tous les clapets numérotés sont levés. Puis vous lancez vos dés. Selon le résultat obtenu, le joueur ferme un des clapets. Quand il ne reste plus que des clapets inférieurs à 6, le joueur peut lancer un seul dé s'il le désire) - Le jeu se poursuit jusqu'à ce que le joueur ne puisse plus fermer de clapets et dans ce cas, il passe le tour à un adversaire et on comptabilise les chiffres encore ouverts.

**But du jeu :** Tenter de renverser les 9 clapets présent sur la piste en combinant la somme des 2 dés jetés. A défaut, faire le moins de score une fois votre tour fini.

## TARGETS



### *Jeu d'adresse*

- De 2 à 4 joueurs.
- Dès 7 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Empilez vos dés pour former une tour, puis effectuer une pichenette sur le dé au sommet de votre tour en direction des disques placer au centre de la table. Rempporter les disques sur lesquels la valeur de vos dés est la plus forte.

**But du jeu :** Rempporter plus de disques que vos adversaires en envoyant vos dés sur les disques à l'aide d'une pichenette.

**QWIXX**



### *Jeu de hasard*

- De 2 à 5 joueurs.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Chaque joueur tente de cocher le plus grand nombre de chiffres dans les quatre rangées de couleur de sa fiche de score. Plus il y a de chiffres cochés dans une rangée, plus elle rapportera des points.

**But du jeu :** Totalisez le plus de points.

## TATAMOKATSU



### *Jeu d'adresse*

- De 2 à 5 joueurs.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 15mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Dans Tatamokatsu, lancez les dés et faites la somme des 3 chiffres. Selon le résultat, faites perdre des doigts à vos adversaires ou perdre les vôtres, mais faites attention au dé spécial : si c'est Tatamokatsu, c'est le plus rapide qui l'emporte ! Pour gagner, aigusez vos sens et vos réflexes.

**But du jeu :** Être le dernier joueur qui a encore un ou plusieurs doigts.

## DETRAK



### *Jeu de stratégie*

- De 1 à 6 joueurs.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 10mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Lancez les dés et notez les symboles obtenus dans votre grille pour marquer le plus possible de points. Pour gagner, il faudra garder un œil sur toutes les lignes et toutes les colonnes, et tenter de créer des suites de 2, 3, 4 ou même 5 symboles identiques. Des règles avancées sont incluses pour les joueurs en quête de nouveaux défis.

**But du jeu :** Totalisez le plus de points.



## ENCORE ET ENCORE



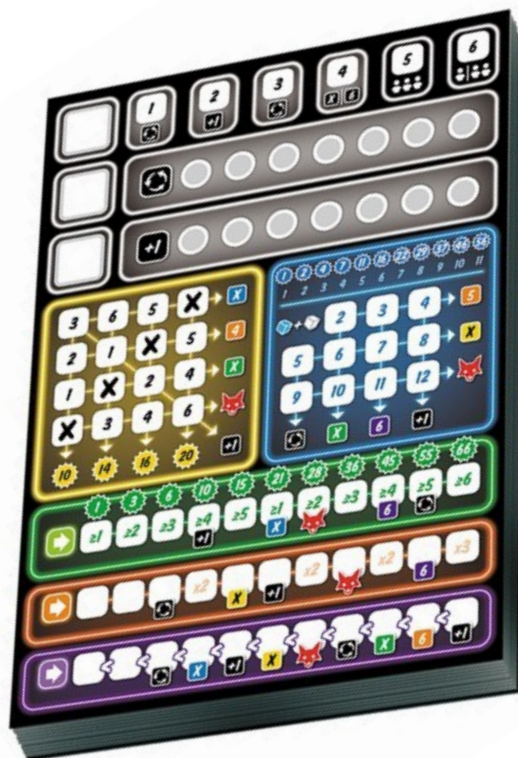
### *Jeu de stratégie*

- De 1 à 6 joueurs.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 30mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Les joueurs devront tenter de cocher le plus rapidement possible un maximum de cases (colonnes, lignes ou cases de la même couleur) de manière à créer des suites. Pour cela, vous devrez combiner un dé de couleur et un dé chiffré. Vous pourrez alors cocher toutes les cases attenantes de la couleur choisie. Et si vous arrivez à compléter une rangée avant vos adversaires, vous serez récompensés par des actions supplémentaires.

**But du jeu :** Soyez le premier joueur à compléter deux couleurs.

## TRES FUTE



*Jeu de stratégie* De 1 à 4 joueurs.

- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 25mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description** : Chaque partie de votre grille correspond à un dé spécifique et à une façon de scorer particulière. Chaque lancé de dés sera donc l'occasion d'un choix stratégique, et vous donnera accès à des bonus. Mais attention, les dés que vous ne choisissez pas pourront être utilisés par vos adversaires.

**But du jeu** : Totalisez le plus de points.

## WAZABI



### *Jeu de stratégie*

- De 2 à 6 joueurs.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 20mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Les règles très simples cachent un mécanisme hyper original qui risque de vous rendre accro : moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser. Les cartes aux effets dévastateurs pour vos adversaires sont jouées en fonction de votre tirage de dés : elles modifient en permanence le nombre de cartes et de dés détenus par chacun. Dés et cartes passent de main en main ou sont défaussés, changeant constamment les rapports de force!

**But du jeu :** Dès qu'un joueur n'a plus de dés il gagne la partie.

## LIGRETTO DE DES



### *Jeu de hasard*

- De 2 à 4 joueurs.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 20mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Un jeu de rapidité et de chance. Le jeu est extrêmement mouvementé vu que chaque joueur essaie de finir la partie en premier... Rigolade et bonne humeur sont garanties lorsque la rapidité régit !

**But du jeu :** Totalisez le plus de points.